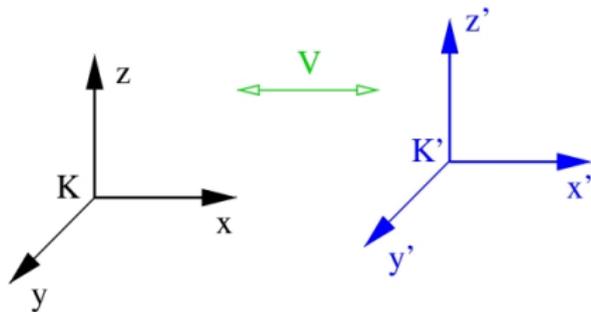




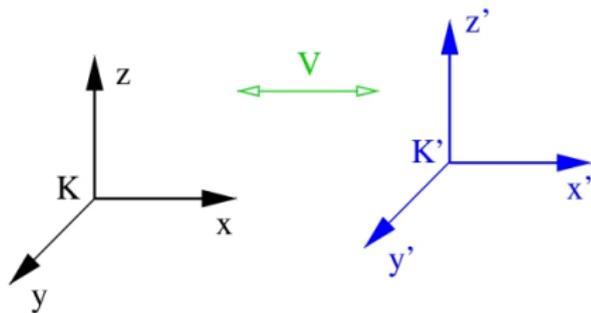
Bild: Wikipedia

Albert Einstein

## Geschwindigkeitsaddition **parallel** zur Relativbewegung der Systeme



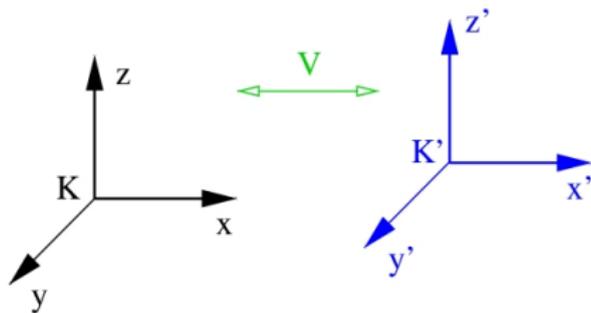
Sei  $v'_x$  die Geschwindigkeit eines Objekts gemessen in  $K'$

Geschwindigkeitsaddition **parallel** zur Relativbewegung der Systeme

Sei  $v'_x$  die Geschwindigkeit eines Objekts gemessen in  $K'$

$$\text{Galilei-Transformation: } v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} [x' + Vt] = \frac{dx'}{dt} + V = v'_x + V$$

→ Klassische Geschwindigkeitsaddition würde  $v > c$  erlauben.

Geschwindigkeitsaddition **parallel** zur Relativbewegung der Systeme

Sei  $v'_x$  die Geschwindigkeit eines Objekts gemessen in  $K'$

$$\text{Galilei-Transformation: } v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} [x' + Vt] = \frac{dx'}{dt} + V = v'_x + V$$

→ Klassische Geschwindigkeitsaddition würde  $v > c$  erlauben.

In der SRT ist aber immer  $v \leq c$

Geschwindigkeitsaddition **parallel** zur Relativbewegung der Systeme mit der Lorentztransformation:

$$t = \frac{t' + \frac{V}{c^2} \cdot x'}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}, \quad x = \frac{t'V + x'}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}, \quad y = y', \quad z = z'$$

Geschwindigkeitsaddition **parallel** zur Relativbewegung der Systeme mit der Lorentztransformation:

$$t = \frac{t' + \frac{V}{c^2} \cdot x'}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}, \quad x = \frac{t'V + x'}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}, \quad y = y', \quad z = z'$$

Zunächst berechnen wir daraus die Ableitungen

$$\frac{dt}{dt'} = \frac{1 + \frac{V}{c^2} \cdot \frac{dx'}{dt'}}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} = \left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \underbrace{\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}}_{\gamma} = \left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \gamma$$

Geschwindigkeitsaddition **parallel** zur Relativbewegung der Systeme mit der Lorentztransformation:

$$t = \frac{t' + \frac{V}{c^2} \cdot x'}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}, \quad x = \frac{t'V + x'}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}, \quad y = y', \quad z = z'$$

Zunächst berechnen wir daraus die Ableitungen

$$\frac{dt}{dt'} = \frac{1 + \frac{V}{c^2} \cdot \frac{dx'}{dt'}}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} = \left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \underbrace{\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}}_{\gamma} = \left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \gamma$$

und

$$\frac{dx}{dt'} = \frac{V + \frac{dx'}{dt'}}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} = \frac{V + v'_x}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} = (V + v'_x) \gamma$$

Die Geschwindigkeit  $v_x = \frac{dx}{dt}$  aus Sicht von System  $K$  ergibt sich

durch Division der beiden Ableitungen  $\frac{dx}{dt'}$  und  $\frac{dt}{dt'}$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{\frac{dx}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{(V + v'_x) \gamma}{\left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \gamma} = \frac{V + v'_x}{1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x}$$

Die Geschwindigkeit  $v_x = \frac{dx}{dt}$  aus Sicht von System  $K$  ergibt sich

durch Division der beiden Ableitungen  $\frac{dx}{dt'}$  und  $\frac{dt}{dt'}$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{\frac{dx}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{(V + v'_x)\gamma}{\left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right)\gamma} = \frac{V + v'_x}{1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x}$$

Sei  $v_1 = V$  und  $v_2 = v'_x$  dann ergibt sich für die relativistische Geschwindigkeitsaddition  $v_{\text{sum}} = v_x$  **paralleler** Bewegungen:

$$v_{\text{sum}} = \frac{v_1 + v_2}{1 + \frac{v_1 v_2}{c^2}}$$

Die Geschwindigkeit  $v_x = \frac{dx}{dt}$  aus Sicht von System  $K$  ergibt sich

durch Division der beiden Ableitungen  $\frac{dx}{dt'}$  und  $\frac{dt}{dt'}$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{\frac{dx}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{(V + v'_x) \gamma}{\left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \gamma} = \frac{V + v'_x}{1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x}$$

Sei  $v_1 = V$  und  $v_2 = v'_x$  dann ergibt sich für die relativistische Geschwindigkeitsaddition  $v_{\text{sum}} = v_x$  **paralleler** Bewegungen:

$$v_{\text{sum}} = \frac{v_1 + v_2}{1 + \frac{v_1 v_2}{c^2}}$$

Im Grenzfall  $v_1 \ll c$  und  $v_2 \ll c$  ist  $1 + \frac{v_1 v_2}{c^2} \approx 1$

→ Klassische Addition bei **kleinen** Geschwindigkeiten!

**Beispiel 1:** Sei  $v_1 = 0,5c$  und  $v_2 = 0,8c$  (parallel)

**Beispiel 1:** Sei  $v_1 = 0,5c$  und  $v_2 = 0,8c$  (parallel)

Klassische Addition  $0,5c + 0,8c = 1,3c > c$  **unmöglich**

**Beispiel 1:** Sei  $v_1 = 0,5c$  und  $v_2 = 0,8c$  (parallel)

Klassische Addition  $0,5c + 0,8c = 1,3c > c$  unmöglich

Relativistische Addition:

$$v_{\text{sum}} = \frac{v_1 + v_2}{1 + \frac{v_1 v_2}{c^2}} = \frac{0,5c + 0,8c}{1 + \frac{0,5c \cdot 0,8c}{c^2}} = \frac{1,3c}{1,4} \approx 0,93c$$

**Beispiel 1:** Sei  $v_1 = 0,5c$  und  $v_2 = 0,8c$  (parallel)

Klassische Addition  $0,5c + 0,8c = 1,3c > c$  unmöglich

Relativistische Addition:

$$v_{\text{sum}} = \frac{v_1 + v_2}{1 + \frac{v_1 v_2}{c^2}} = \frac{0,5c + 0,8c}{1 + \frac{0,5c \cdot 0,8c}{c^2}} = \frac{1,3c}{1,4} \approx 0,93c$$

**Beispiel 2:** Sei  $v_1 = v_2 = c$  (parallel)

**Beispiel 1:** Sei  $v_1 = 0,5c$  und  $v_2 = 0,8c$  (parallel)

Klassische Addition  $0,5c + 0,8c = 1,3c > c$  unmöglich

Relativistische Addition:

$$v_{\text{sum}} = \frac{v_1 + v_2}{1 + \frac{v_1 v_2}{c^2}} = \frac{0,5c + 0,8c}{1 + \frac{0,5c \cdot 0,8c}{c^2}} = \frac{1,3c}{1,4} \approx 0,93c$$

**Beispiel 2:** Sei  $v_1 = v_2 = c$  (parallel)

Relativistische Addition:

$$v_{\text{sum}} = \frac{c + c}{1 + \frac{c^2}{c^2}} = \frac{2c}{2} = c$$

Was wenn die beiden Geschwindigkeiten nicht parallel sind?

---

Was wenn die beiden Geschwindigkeiten nicht parallel sind?

Für  $\vec{v} = (v_x \mid v_y \mid v_z)^\top$  fehlen noch die Komponenten  $v_y$  und  $v_z$

Was wenn die beiden Geschwindigkeiten nicht parallel sind?

Für  $\vec{v} = (v_x \mid v_y \mid v_z)^\top$  fehlen noch die Komponenten  $v_y$  und  $v_z$

Wegen  $y = y'$  ist

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{\frac{dy}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{\frac{dy'}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{v'_y}{\left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \gamma} = \frac{v'_y \cdot \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}{1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x}$$

Was wenn die beiden Geschwindigkeiten nicht parallel sind?

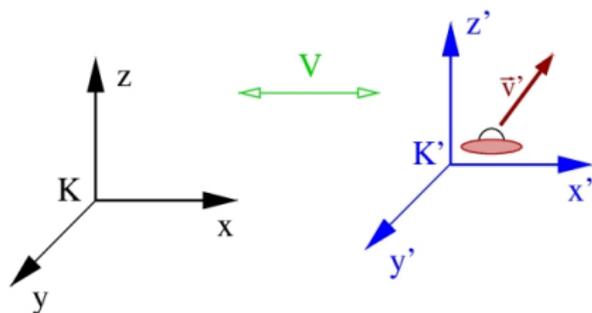
Für  $\vec{v} = (v_x \mid v_y \mid v_z)^\top$  fehlen noch die Komponenten  $v_y$  und  $v_z$

Wegen  $y = y'$  ist

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{\frac{dy}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{\frac{dy'}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{v'_y}{\left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \gamma} = \frac{v'_y \cdot \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}{1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x}$$

und analog

$$v_z = \frac{dz}{dt} = \frac{\frac{dz}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{\frac{dz'}{dt'}}{\frac{dt}{dt'}} = \frac{v'_z}{\left(1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x\right) \gamma} = \frac{v'_z \cdot \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}{1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x}$$



Sei  $\vec{v}' = (v'_x \mid v'_y \mid v'_z)^T$  die Geschwindigkeit in  $K'$ , dann ist in  $K$ :

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \frac{1}{1 + \frac{V}{c^2} \cdot v'_x} \begin{pmatrix} v'_x + V \\ v'_y \cdot \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}} \\ v'_z \cdot \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}} \end{pmatrix}$$

Relativistische Effekte betreffen auch Masse und Energie:

$$m_{\text{rel}} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad E_{\text{rel}} = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Dabei ist  $E_0 = mc^2$  die Ruheenergie.

Relativistische Effekte betreffen auch Masse und Energie:

$$m_{\text{rel}} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad E_{\text{rel}} = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Dabei ist  $E_0 = mc^2$  die Ruheenergie.

Bei Zunahme der Geschwindigkeit einer Masse  $m$  wird also auch die relativistische Masse immer größer. Dadurch wird auch immer mehr Energie benötigt um die Masse weiter zu beschleunigen.

Relativistische Effekte betreffen auch Masse und Energie:

$$m_{\text{rel}} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad E_{\text{rel}} = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Dabei ist  $E_0 = mc^2$  die Ruheenergie.

Bei Zunahme der Geschwindigkeit einer Masse  $m$  wird also auch die relativistische Masse immer größer. Dadurch wird auch immer mehr Energie benötigt um die Masse weiter zu beschleunigen.

Lichtgeschwindigkeit innerhalb der Raumzeit kann **nicht** erreicht werden von Objekten / Teilchen, die Masse besitzen!

Relativistische Effekte betreffen auch Masse und Energie:

$$m_{\text{rel}} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad E_{\text{rel}} = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Dabei ist  $E_0 = mc^2$  die Ruheenergie.

Bei Zunahme der Geschwindigkeit einer Masse  $m$  wird also auch die relativistische Masse immer größer. Dadurch wird auch immer mehr Energie benötigt um die Masse weiter zu beschleunigen.

Lichtgeschwindigkeit innerhalb der Raumzeit kann **nicht** erreicht werden von Objekten / Teilchen, die Masse besitzen!

Photonen haben keine Masse, ihre Energie ist  $E = hf$

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!